

Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение «Детский сад № 2 города Белогорск»

Квест – игра: «Финансовый ринг»

для детей старшей группы

Цель: формирование основ финансовой грамотности у детей старшего дошкольного возраста.

Задачи:

Образовательные: формировать первичные экономические понятия: финансы, товар, зарплата, банк, потребности.

Продолжать учить решать проблемные ситуации, аргументировать свои ответы, активизировать словарь.

Развивающие: способствовать развитию внимания, логического мышления, связной речи; способствовать формированию коммуникативных отношений.

Воспитательные: способствовать воспитанию нравственных качеств, правильному отношению к деньгам и разумному их использованию, бережливость, честность, взаимовыручка, щедрость.

Для проведения игры необходимо:

- подготовить «МОНЕТКИ» и листы с заданиями по каждой станции; создать игру-презентацию для станции № 2,
- подготовить наградной материал по итогам игры (медальки).

Ход игры:

Ведущий: "Уважаемые участники! Приветствую вас на игре - квесте "Финансовый ринг". В ходе игры вы должны правильно и как можно быстрее выполнить много интересных заданий, получить монетки. Желаю успеха!"

Для того, чтобы вам было куда собирать монетки, давайте сделаем сейчас **КОШЕЛЁК**.

Создание оригами – кошелька.

1 раунд. " Финансовый эрудит"

На этой станции вы должны отгадать загадки и ребусы, вспомнив финансовые термины.

1. Всё, что в жизни продаётся,

Одинаково зовётся:

И крупа, и самовар

Называются ... (**Товар**)

2. Это крупный магазин,

У него не счесть витрин.

Всё найдётся на прилавке -

От одежды до булавки. (**Супермаркет**)

3. Мебель, хлеб и огурцы

Продают нам ... (**Продавцы**)

4. В фирме прибыль он считает,

Всем зарплату начисляет.

И считать ему не лень

Все налоги целый день. (**Бухгалтер**)

5. И врачу, и акробату

Выдают за труд ... (**Зарплату**).

6. На товаре быть должна обязательно... (**Цена**)

7. Как ребёнка нет без мамы, сбыта нету без... (**Рекламы**)

2 раунд. "Лови выгоду! "

Правила. Вам нужно выбрать тему и номер вопроса, правильно на него ответить и заработать монетки.

Тема «Мульти-пульти» - отгадайте из какого мультфильма эти слова.

(участники выбирают тему и номер вопроса)

1 задание. «Таити, Таити... Не были мы ни в какой Таити! Нас и здесь неплохо кормят.» («Возвращение блудного попугая»)

2 задание- «Ой беда, беда. Разорение. Запасы не меряны. Убытки не считаны. Разоримся по миру пойдем.

- Это что, сказка такая? - Это жизнь такая.» («Приключения домовенка Кузи»)

3 задание. «Безвозмездно — то есть даром.» («Винни-Пух и все-все-все»)

4 задания. «Не надо меня из ружья щелкать! Я может, только жить начинаю — на пенсию перехожу...» («Каникулы в Простоквашино»)

5 задание. «За последнее время доходы нашего государства уменьшились. После того как был введён налог на воздух, вы стали меньше дышать. Это возмутительно! Молчаааать! Кроме того, вводится новый налог на осадки: за обыкновенный дождь — сто лир, за проливной дождь — двести лир, с громом и молнией — триста лир. Молчаааать!» «**Чиполлино**» —

мультфильм по мотивам сказки «Приключения Чиполлино» Джанни Родари.

Тема «Валюта» - вам надо отгадать валюту страны.

1 задание. Назовите валюту России. (рубль)

2 задание. Назовите валюту Китая.

3 задание. Назовите валюту Америки.

4 задание. Назовите валюту Таиланда.

5 задание. Назовите валюту Вьетнама.

Тема «Пословицы» - вам нужно продолжить пословицу.

1. Не имей сто рублей, а имей сто друзей.

2. Денежка без ног, а весь мир обойдет.

3. Не хвались серебром, а хвались умом.

4. Скупой платит дважды.

5. Кто рано встает, тому Бог подает.

6. Копейка рубль бережет.

3 раунд. "Стратегия"

Воспитатель. Всем давно известно, что «реклама двигатель прогресса»! У нас на полках залежался некоторый товар, который вам нужно успешно продать. Для этого вам, конечно, нужно придумать удачный рекламный ход, чтобы ваш товар захотели купить. Вспомните мультфильм по стихотворению С. Михалкова и подумайте: «Почему старик передумал корову продавать?»

Кому какой товар достанется, решит «слепой жребий». Ваша задача разрекламировать товар, не называя его. Если остальные игроки догадаются, что вы рекламируете, вы получите – **3 монетки.**

Подведем итог нашей игры. Награждение победителей.